



Memolabyrint

Ideen med posten

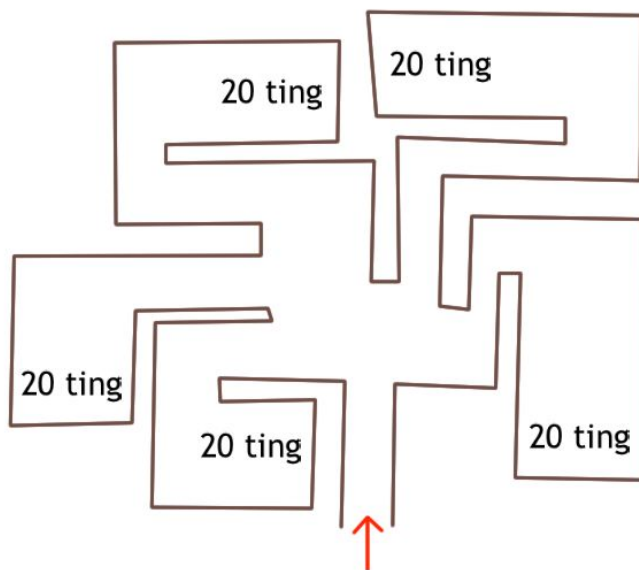
På denne post skal holdet ind i en labyrint og huske en masse hverdagsting. Tanken er at der skal være så mange ting, at holdet ikke bare lige kan huske dem, og derfor skal prøve at bruge en husketeknik, som er beskrevet til sidst i dette dokument. Det giver den bedste oplevelse hvis man gennemgår teknikken sammen med holdet, inden posten går i gang.

Materialer

- presenning til at lave en labyrint ud af
- snor
- 100 hverdagsting (helst ikke for mange gengangere)

Opsætning

Der laves en "labyrint" ud af presenningerne. Der skal helst være 5 større rum i labyrinten, hvor der i hvert rum kan ligge 20 af de 100 ting. (Hvis man ikke har mulighed for at lave en labyrint kan man sagtens bare placere tingene et stykke fra hinanden)



Regler

- Holdet må ikke skrive ned mens de er i labyrinten
- Desuden skal de komme ud efter 5 minutter
- Man kan overveje at tage alle ure fra dem, og give strafpoint hvis de kommer ud af labyrinten efter mere end 5 minutter.



På denne post oplever holdet..

- At man ved hjælp af memoteknikker kan huske langt mere end normalt

Memoteknik

Har du nogensinde prøvet lige pludselig ikke at kunne finde vej fra stuen hen til dit soveværelse? Nej, vel? Det er fordi ruten sidder helt vildt godt fast i dit hoved! Det kan du udnytte når du skal huske en masse ting. Teknikken hedder ruteplan.

For at bruge teknikken skal du forestille dig en rute du kender rigtig godt. Det kunne være ruten fra fordøren til dit værelse i dit barndomshjem, eller fra din fordør til din skole. Det kan også være noget helt tredje, bare det er noget du husker rigtig godt.

De ting du skal huske placerer du så forskellige steder på ruten. Det er ikke optimalt at placere mere end to ting hvert sted. Hvis du f.eks. bruger dit barndomshjem og du blandt andet skal huske en vante og en dåse makrel kan du placere disse to ting sammen lige inden for døren. Hvis du forestiller dig lyd og bevægelse sammen med de to ting, husker du dem meget bedre. Du kan altså forestille dig at du åbner hoveddøren, og ser en dåse makrel der knirkende bliver åbnet og spilder ud på den flotte vante. Disse to ting er altså det første punkt på din rute. Derfra går du videre gennem køkkenet, hvor du måske placerer to andre ting, videre gennem stuen hvor der igen ligger to ting og så videre.

Når du så skal opremse tingene senere, går du bare ruten igen, og så skulle billederne af tingene gerne dukke op i dit hoved, så du nemmere kan huske dem.