

Kære patruljeleder

Velkommen til temamødet “spionskolen”. På temamødet får dine patruljemedlemmer stiftet bekendtskab med nogle af de mest brugte koder. Det er både smart generelt, og i VM specifikt.

Mødet er bygget op som et lille løb, der begynder ved en startpost. På startposten skal patruljemedlemmerne folde en lille kodebog, som de kan have med sig i skjortelommen. Det betyder at filen “kodekatalog”, skal du printe så alle patruljemedlemmer kan få ét eksemplar. Derudover skal du bruge noget karton, som kan være omslag for kataloget. Efter startposten skal patruljen ud på fire ubemandede poster. De kan tage dem i vilkårlig rækkefølge. Du finder posterne herunder. De er klar til at blive hængt op, enten i eller omkring jeres kredshus. Vær opmærksom på, at post #3 skal deles op. Selve hovedsiden af posten skal være den patruljen kommer til først, og de andre små stykker papir med kodestykker, skal hænge rundt omkring.

Når patruljen har været rundt ved alle posterne, kan du bruge den sidste side i dette ark, til at rette deres besvarelser. Der er desuden en andagt, som du kan bruge hvis du har lyst

Forberedelser inden mødet:

- Print poster i ét eksemplar
- Print kodekatalog, så der er mindst ét pr. patruljemedlem - der skal printes på begge sider af papiret.
- Skaf karton, der skal bruges til et omslag til kodekataloget.
- Skaf sakse, limstifter og tuscher eller blyanter
- Hæng posterne op eller læg dem rundt i kredshuset. Husk at dele post #3 lidt ud.
- Læs andagten igennem, så du er klar til at holde den til sidst.

Fif

Hvis du har mange patruljemedlemmer, kan du med fordel dele dem lidt op, så flere kan komme til på posterne. Hvis du gør det, kan I bare samle deres svar til sidst, inden I svarer på netopgaverne. I det tilfælde, må I gerne lave en collage af billederne og klippe videoerne sammen, så de alle kan blive afleveret.



Startpost

Se videoen “Spionskolens guide til at samle kodekataloget” på Væbnermesterskabets youtube-kanal, for at finde ud af, hvordan du laver din helt egen spion-kode-bog. Vi har lavet meget af arbejdet, så det er ret nemt.

Når I har set videoen, og lavet jeres egne spionkodebøger, kan I udsmykke dem lidt på forsiden, så de bliver ekstra spionagtige. Måske vil I skrive jeres navn med alle de forskellige koder? Eller camouflere kodebogen, så den ligner en dagbog? I kan også lave nogle vildt spionagtige tegninger. I bestemmer helt selv.

Det er forresten en fordel lige at skimme koderne igennem, inden I går videre til næste post. Måske kan I lige teste dem I ikke kender.



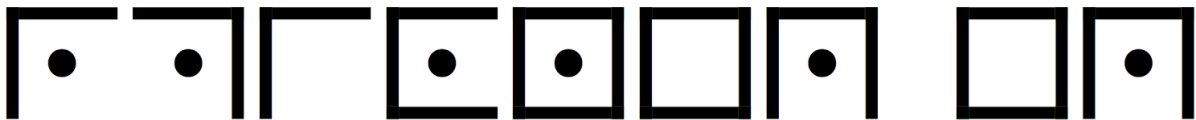
Post 1

Morsekoden blev oprindeligt opfundet for at man kunne kommunikere over lange afstande inden telefonen var opfundet. En almindelig morsekode består af prikker og streger, men en ægte spion kan finde på mange andre måder at lave en morsekode af ting de finder omkring sig. På denne post er det jeres opgave at skrive 'SPIONASPIRANT' i morsekode med noget I kan finde omkring jer. I må bruge alt pånær pen og papir. I skal altså finde noget fysisk i nærheden som kan bruges til at lave koden. Find noget der kan repræsentere streger og noget der kan være prikker samt noget der kan vise at man skifter bogstav. I kan fx. bruge blade som prikker og pinde som streger.



Post 2

Nogle gange kan spioner godt finde på at gemme en kode inde i en anden, for at gøre beskeden endnu mere hemmelig. På denne post skal I bruge hele tre af koderne fra jeres kodebog, for at komme frem til svaret.



.... / .--- / -- / - . - . / .. - / --- / -- . // .--- . / - ...
/ - . - . / - .. // .. / --- / . - - . / .. - / - . - . / . - .. / ---
/ . - - . // .. - . / --- / . - . // ... / . - .. / . - . / --- / -
- . - // - . - . / -- . / . - . / --- / . - . / - . - . / .. - .



Post 3

På den her post, har I mulighed for at øve jer i at genkende ALLE koderne fra jeres kodebog. Her rundt i nærheden, hænger ni stykker papir, med noget kode på. Hvert papir bruger en forskellig kode, og I skal finde ud af hvilken kode, der bliver brugt hvert sted. I må ikke tage papirerne med tilbage hertil, men I må selv bestemme om I følges ud til de ni steder, eller I deler jer op. Når I har fundet ud af hvilken kode der er brugt, skal I notere tallet fra toppen af papiret, ud for den rigtige kodetype herunder.

R - Morsekode

E - ALFA-nr

O - Frimurerkoden

S - SMS-kode

A - SPEJD-koden

M - A-K-koden

D - Kinesisk Skrift

G - Markerede bogstaver bogstaver

N - Første bogstav/ord



1

øsqasqo

2



3

.../---./--././.-.//

4

ditla

5

6 999 7777 8 33 777 444 33 777

6

rmk

.....

7

Når man er en ægte spion, har man altid en stok, en hat, eller et falsk skæg med sig, så man kan gemme sig i mængden.

.....

8

12 28 19 5 19

.....

9

Henry var en spion fra Vejle. Udlandet havde altid kaldt på ham. Rejser ud i verden var hans store drøm. Trods det blev han i Vejle. Intet kunne han stille op. Genboens hund havde han nemlig lovet at lufte hver eneste dag. Thor, hed hunden, og den var frygteligt sød.

Post 4

Gode spioner kan gemme sig hvor som helst - selv på en åben pløjemark.

I skal nu vise hvor gode I er til at gemme jer, ved at finde nogle hammergeode gemmesteder til hele patruljen! Optag en video hvor alle patruljemedlemmer har gemt sig et sted i billedet. Efter 5 sekunder skal I alle komme frem fra jeres gemmesteder så man kan se hvor godt I var gemt.

Der gives flere point jo mere man har gået 'i et' med sine omgivelser. Man må altså gerne bruge nogle gode rekvisitter, f.eks. blade i hatten eller sort maling i ansigtet. Videoen må maks vare 20 sekunder. Alle patruljemedlemmer skal være inden for videoens rammer fra start. Man må altså ikke 'gemme' sig i lokalet ved siden af og så komme ind ad døren efter fem sekunder. Ligesom man heller ikke må gemme sig bag ved "fotografen", og så bare gå ind i billedet når de fem sekunder er gået.



Svarark

Post 1

Tag en snak med patruljen om, hvor kreativ en løsning de har lavet. Har de for eksempel stadig brugt noget langt og noget rundt? Eller har de i stedet gjort morsekoden sværere at spotte, måske med tændte og slukkede fyrfadsllys? Tag en snak om, hvordan en morsekode kan skjules i alt fra bestikskuffer til bogreoler

Post 2

Ved at løse frimurerkoden fik man teksten: Alle spioner er vilde med citronmåne. I skulle så løse morsekoden som gav en volapyk-sætning. Sætningen var nemlig kodet med SPEJD koden med CITRONMÅE som kodeord. Bemærk at det andet N i citronmåne er udeladt da der allerede er brugt et N. Dermed blev svaret Andedam.

Post 3

R - Morsekode	3
E - ALFA-nr-kode	8
O - Frimurerkoden	2
S - SMS-kode	5
A - SPEJD-koden	6
M - A-K-koden	1
D - Kinesisk Skrift	4
G - Markerede bogstaver	7
N - Første bogstav/ord	9

Bemærk desuden, at der på post 3 gemte sig hele to hemmelige ord/oplysninger. Sætter man bogstaverne i rækkefølge efter de numre de passer med, kommer der til at stå ordet "Mordsagen". Løser man alle koderne på de enkelte lapper papir, kommer der til at stå "Rigtige spioner søger altid mysterier som skal løses hurtigt"

Post 4

Videoen fra denne post er tænkt som det sjove indslag i mødet - I kan jo eventuelt dele den på jeres kreds' facebookside eller hjemmeside.

