

## A til K - kode

A	B	C	D	E	F	G	
K	L	M	N	O	P	Q	
H	I	J	K	L	M	N	
R	S	T	U	V	W	X	
O	P	Q	R	S	T	U	
Y	Z	Æ	Ø	Å	A	B	
V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å
C	D	E	F	G	H	I	J

## A til K - kode

I en A-K kode flytter man hele alfabetet så K står under A, som I kan se her til venstre.

### Eksempel

Når man vil kode en besked, finder man det rigtige bogstav øverst og erstatter det med bogstavet nedenunder, fx bliver D til N og T til A. Når man skal løse koden, går man den anden vej, så et kodet B bliver til U, og et kodet H bliver til Æ. Sætningen "Hej med dig" bliver til:  
"Rot won nsq"

Man kan rotere alfabetet lige så mange pladser som man vil, så man kan fx lave A-T, A-Q osv. Fremgangsmåden er den samme.

Man kan kende en A-K kode eller lignende rotationskode ved at det ligner en almindelig tekst, men alle ord er mærkelige. Ofte er der også mange flere Q'er, Z'er, og W'er, end vi normalt bruger. Kig efter ord som er et eller to bogstaver lange, det er nemlig ofte ord som "I" eller "ER". I kan bruge de ord til at gennemskue, hvor langt alfabetet er rykket.

## SPEJD - kode

A	B	C	D	E	F	G	
S	P	E	J	D	A	B	
H	I	J	K	L	M	N	
C	F	G	H	I	K	L	
O	P	Q	R	S	T	U	
M	N	O	Q	R	T	U	
V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å
V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å

## Spejd-kode

Spejd-koden minder om A til K-koden idet den rykker alfabetet, så et bogstav bliver til et andet. Forskellen ligger i, at spejd-koden bruger et kodeord til at rykke alfabetet. Først skrives kodeordet og derefter resten af alfabetet hvor man undlader bogstaverne i kodeordet. Her til venstre er "SPEJD" brugt som kodeord:

### Eksempel

Man bruger så kodenøglen på samme måde som en A-K-kode. Med spejd-koden bliver sætningen "Hej med dig" til. "Cdg kdj jfb"  
Hvis der ikke er nogen rotationer af A-K koden, der giver mening på en udleveret tekst, og I samtidig har fået et ord udleveret, kan spejd-koden være den kode, der er blevet brugt til at gemme beskeden.  
Det kan også være selve kodeordet er gemt, så I først skal regne det ud.

## Markerede bogstaver

I koden med de markerede Bogstaver, vil man Ofte få en hel tekst, og enkelte bogstaver vil Så være markeret. Det kunne f.eks. være ved, at de bogstaver er skrevet i skrånkrift, de er større end de Andre, de er ekstra optrukket eller noget helt andet. Koden skal derVed kendes på, at noget skiller sig ud.

### Eksempel

I teksten herover står der "BOGSTAV", og de bogstaver I skal lede efter er store bogstave.

## Første ord/første bogstav

Med denne kode skal man tage enten første bogstav eller første ord i alle sætninger i en tekst. Den kan tit kendes på, at selve teksten er lidt rodet, for at det kommer til at gå op. Derudover er sætningerne ofte ret korte. Det er en god kode, fordi den kan skjules rigtig godt, i fx et brev.

### Eksempel:

Her har du planen for i dag. Afleverer du den til din søster? Vi skal være klar inden aftensmaden. Nøglerne ligger under måtten.

Hvis man tager første ord i hver sætning herover, får man sætningen "Her afleverer vi nøglerne". Tager man første bogstav får man ordet "havn".

## Kinesisk skrift

Kinesisk skrift er sådan set bare teksten skrevet bagfra. Man kan variere den ved at indsætte nye mellemrum eller helt slette mellemrummene. Man kan kende koden på at der kan være store bogstaver sidst i sætninger, i stedet for først. Desuden bruger den meget almindelige bogstaver, men det hele er volapyk.

### Eksempel:

Ordet "Tophemmeligt" bliver fx til "tgilemme hpoT"



## SMS-kode

Denne kode udnytter opbygningen af tastaturet på en telefon (som det blev brugt før smartphones). For at kryptere et ord med denne kode findes bogstavet på tastaturet, og det tilsvarende tal skrives derefter det antal gange der skal trykkes på tasten for at 'nå' bogstavet. Skal man fx bruge et "K" skal man trykke to gange på tast 5 så "K" oversættes til 55 og på samme måde bliver "R" til 777 osv.

Man kan variere sværhedsgraden ved at lave mellemrum mellem bogstaver,

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
*	0	#

**Eksempel**  
Ordet KANO bliver kodet til:

55 2 66 666

En sms kode kan kendes fra ALFA-nr. koden ved at der er mange af det samme tal lige efter hinanden.

## Sådan folder du kodehæftet:

- 1) Fold papiret langs alle de stiplede linjer
- 2) Klip et stykke karton der måler 7,5 x 21,4 cm og fold det på midten
- 3) Lim denne grå firkant fast på den ene side i kartonen



## Morsekode

E •			T —										
I	A		N	M									
S	U	R	W	D	K	G	O						
H	V	F	L	Æ	P	J	B	X	C	Y	Z	Q	Ø
5	4	3	2	Å	1	6	7	8	9	0			

En morsekode er opbygget af prikker, streger og skillelinjer. Hvert bogstav repræsenteres af en kombination af prikker og streger. Fx bliver A = - og B = -... bogstaver adskilles af / og ord adskilles af to //. For at vide hvilken kombination der bliver til hvilket bogstav, skal man bruge kodenøglen her til venste.

### Eksempel

De hvide felter svarer til prikker, og de grå svarer til streger. Pilen viser, hvordan man fx finder frem til bogstavet D, ved at følge en 'sti' igennem kodenøglen. For at komme til D skal man igennem et gråt felt og så to hvide, derfor bliver D til -..

Hvis man vil skrive "God dag" bliver det:

--./---/-...//-./-/---.

Morse er god, fordi den kan skrives på uendeligt mange måder, man skal blot bruge to unikke ting der kan være prikker og streger som fx, sten og blade, vokaler og konsonanter, sorte og hvide sokker på en snor og meget mere.

## Morsekode

## Frimurerkoden

A	B	C	J	K	L	T	U	V
D	E	F	M	N	O	X	Y	Z
G	H	I	P	R	S	Æ	Ø	Å

## Frimurerkoden

Frimurerkoden er god, fordi man nemt kan opskrive kodenøglen, hvis bare man har et papir og en pen. Her til venstre kan I se kodenøglen.

### Eksempel

I frimurerkoden er hvert bogstav en figur og enten nul, en eller to prikker. Et "E" er fx en hel firkant, og nul prikker, fordi bogstavet er i første del af kodenøglen. Et "N" er også en hel firkant, men med én prik indeni, fordi den er i anden del af kodenøglen, og "Y" er med to prikker i, fordi det er i sidste del af kodenøglen.

Så FRIMURERKODE skrevet således:



## ALFA-nr. kode

A	B	C	D	E	F	G	H
1	2	3	4	5	6	7	8
I	J	K	L	M	N	O	P
9	10	11	12	13	14	15	16
Q	R	S	T	U	V	W	X
17	18	19	20	21	22	23	24
Y	Z	Æ	Ø	Å			
25	26	27	28	29			

## ALFA-nr. koden

ALFA-nr. koden går blot ud på at erstatte bogstaverne i sin kodede besked, med dets talplacering i alfabetet. Altså bliver A = 1, B = 2 osv. Her til venstre har I hele alfabetet med tilhørende tal.

### Eksempel

Bruger man ALFA-nr. koden til at skrive SPIONSKOLE bliver det fx

S	P	I	O	N	S	K	O	L	E
19	16	9	15	14	19	11	15	12	5

Man kan spotte en ALFA-nr. kode ved at ingen tal er højere end 29 og tal som 5 og 18 (E og R) går meget igen i slutningen af ord.